

デザイン学部 ビジュアルデザイン学科 カリキュラムマップ

<p>1年次</p>	<p>基礎学習</p>	<p>〈必修専門授業〉</p> <p>ビジュアルデザイン学科リレー授業</p> <p>ドローイング& 素材表現 キャラクターデザイン アイデア& プレゼンテーション コミュニケーションデザイン&ネットリテラシー</p> <p>コース毎の基礎授業</p> <p>グラフィックデザイン基礎 デジタルクリエイション基礎</p>	<p>〈選択スキル授業〉</p> <p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>Adobe ソフトスキル 動画スキル プログラム プリント</p>
<p>2年次</p>	<p>コースの 特性を 活かした 基礎学習</p>	<p>グラフィックデザイン</p> <p>図 像 グラフィックアート/ パターンデザイン/ フォトグラフィック</p> <p>文 字 レタリング/ 文字組み/ タイポグラフィ コミュニケーション 広告/ ポスター/ エディトリアル</p> <p>グラフィックデザイン</p> <p>プランニング アイデア/ プランニング/ プレゼンテーション ムービー モーショングラフィクス/3DCG/アニメーション インタラクティブ ゲーム&アプリ/Web/インスタレーション</p>	<p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>写真 書字 DTP Web プログラミング</p>
<p>3年次</p>	<p>応用学習 社会に 発信力のある デザイン力を 身につける</p>	<p>プロジェクト授業〈前期〉</p> <p>インタラクティブデザイン イラスト / ムービー& グラフィックス 文字とデザイン / 広告 / 模様</p> <p>ビジュアルデザイン・プロジェクト授業〈後期〉</p> <p>ゲームアプリ / コンセプト&メイキング ビジュアルプロダクト フィールドデザイン / ソーシャルブック ビジュアルデザイン研究</p>	<p>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</p> <p>写真 DTP Web 3DCG ことばデザイン プリンティング グラフィックデザイン コピー& デザイン キャラクターデザイン</p>
<p>4年次</p>	<p>応用学習 4年間の 経験と特技を 活かした学習</p>	<p>テーマ研究/ 卒業制作</p>	